NUMMER 11/99

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

DM 4,-
Nr. 11/99
Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00
Frankreich F 17,00 / Niederlande f 5,00 / Italien L 4500
Spanien P 425 / Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI Jugend

Der Naturschlumpf stellt vor: **Der Wolf – so böse ist er gar nicht**

Großer Comic

Der Krieg der Zauberer

2 Super-Poster: Schlümpfe und Wolfbabys

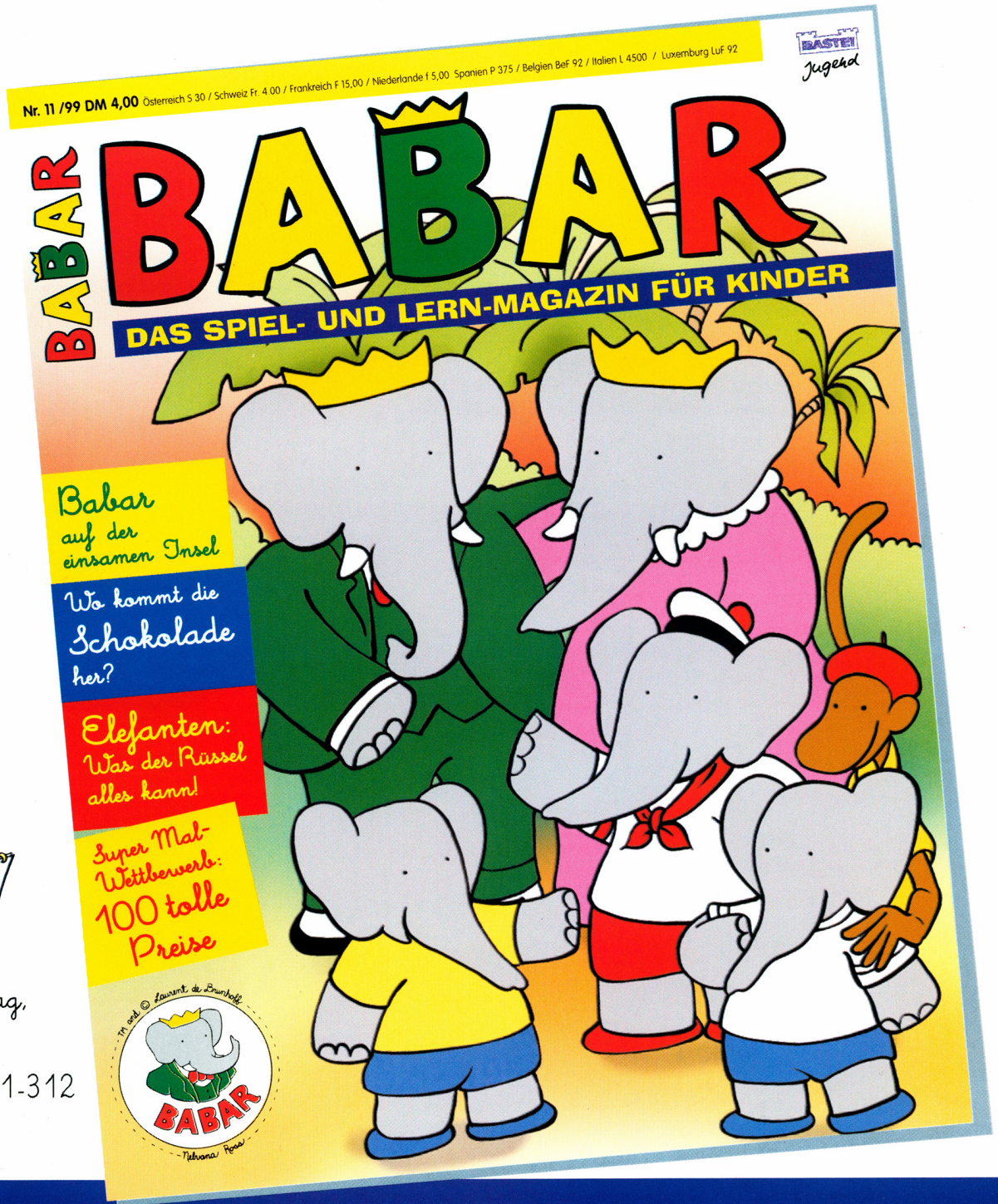
68 tolle Preise zu gewinnen

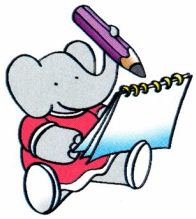
4 394516 204004 11

Jetzt NEU!

Das Spiel- und Lernmagazin.

Mit Babar, dem klügsten und freundlichsten König, entdeckst und erlebst du die Welt.

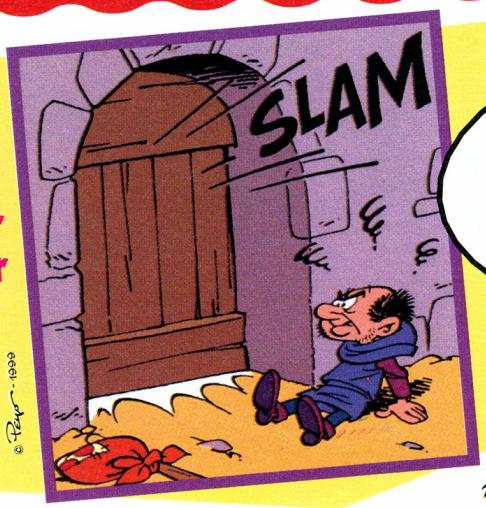




Bastei-Verlag,
Telefon:
02202/121-312

In diesem Heft:

Seite 4 Der Krieg der Zauberer



Eines Tages taucht Gurgelhals' Vetter Nörgelschmalz im Land der Schlümpfe auf. Und prompt kommt es zum Wettstreit der Zauberer...

Seite 12 Der Naturschlumpf stellt vor: Der Wolf – so böse ist er gar nicht

Seite 14 Für Malschlümpfe
Mini-Comic zum Ausmalen

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 23 Für Rateschlümpfe
Wieviel wiegt der Griesgramschlumpf?

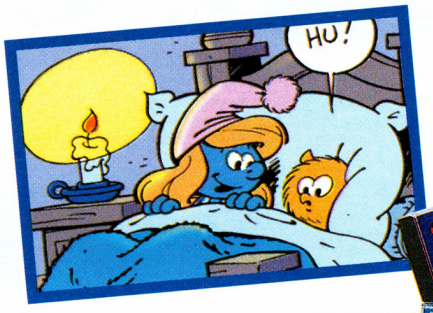
Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Der Herbstkönig

Seite 26 Für Rateschlümpfe
Da stimmt doch was nicht!
Zehn feine Unterschiede

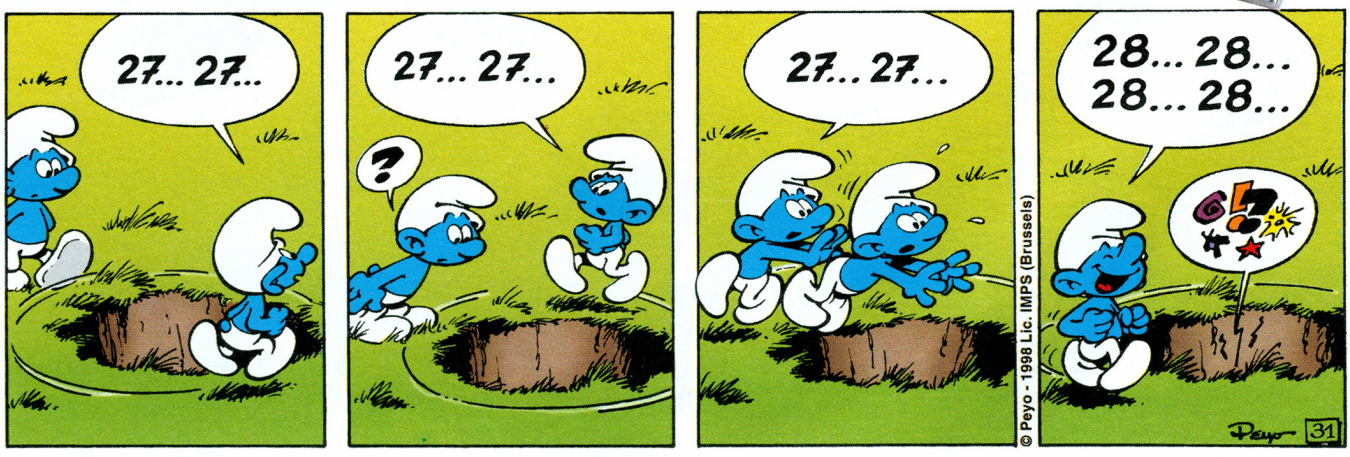
Seite 28 Comic
Die Schlümpfe und die kleine Eule

Seite 34 Heute schon geschlumpft?
Witze, Vorschau, Impressum

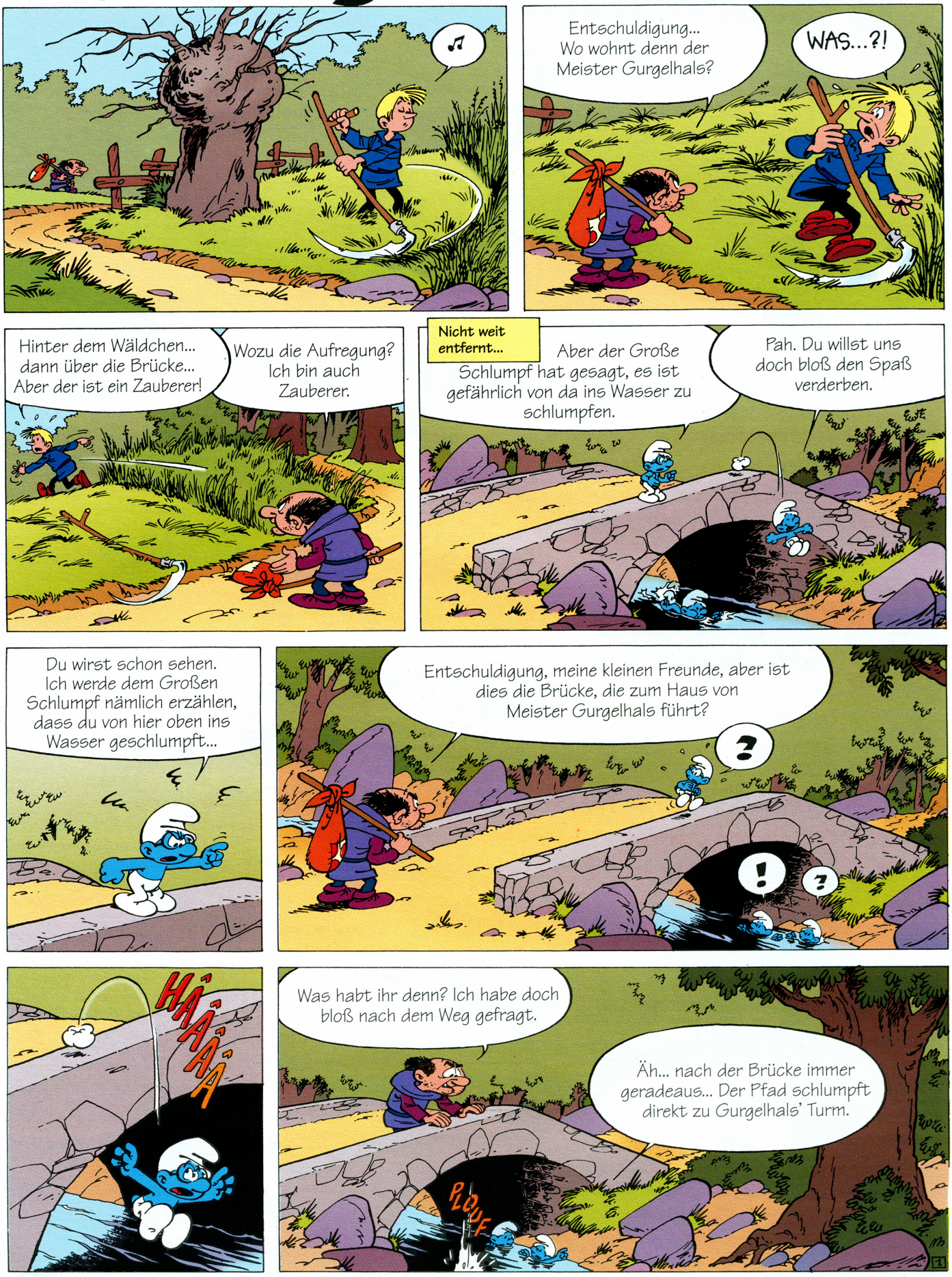
Seite 35 Schlumpferei
Übung macht den Meister



Seite 17 Preisausschreiben mit vielen tollen Gewinnen!



Der Krieg der Zauberer



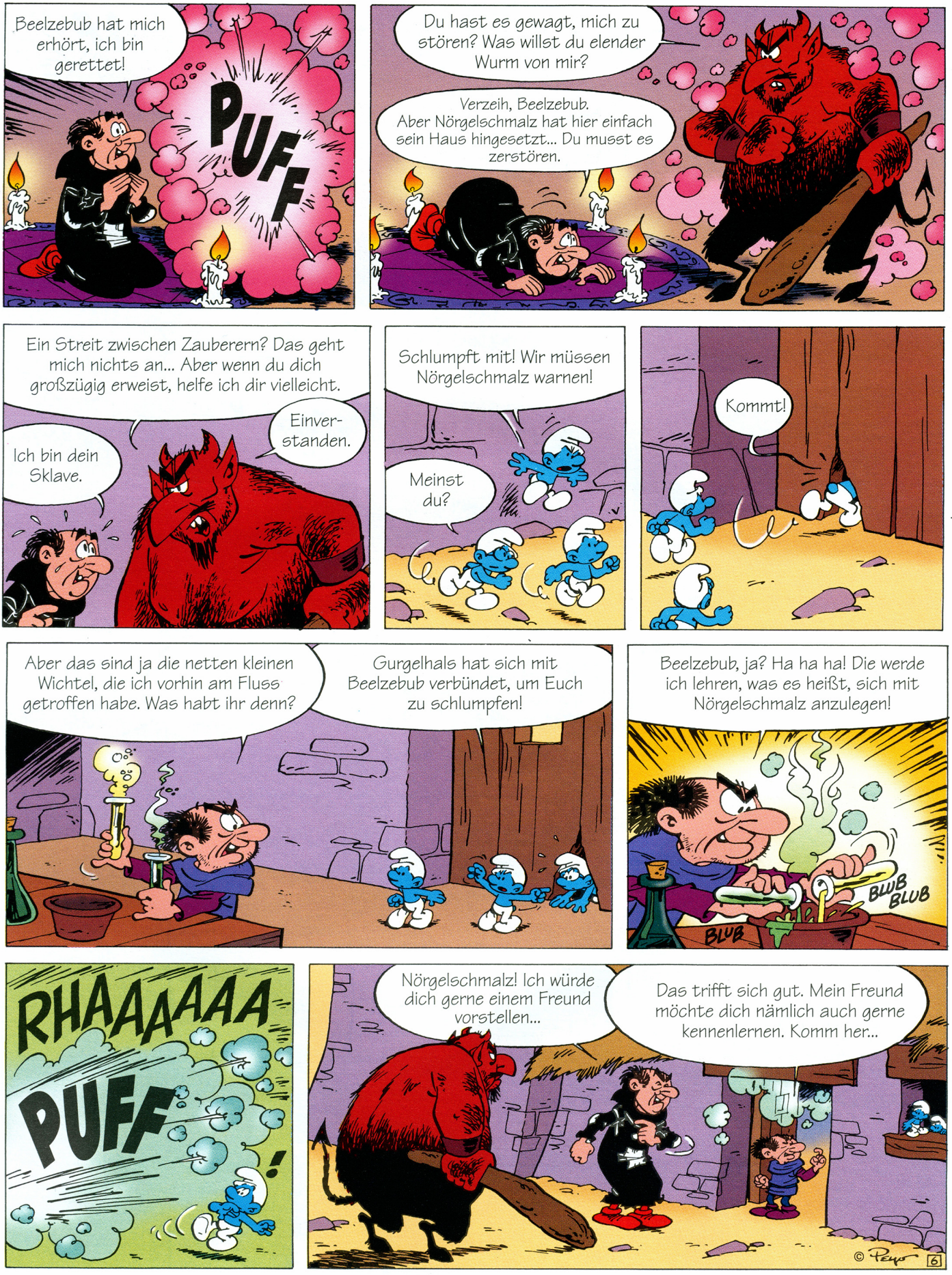
© Peyo

Danke!
Sie sprechen etwas komisch, sind sonst aber ganz nett, diese kleinen Wichtel.
Wer war denn das? Er schlumpft Gurgelhals so ähnlich.
Was er wohl von Gurgelhals will?
Das muss es sein.
Los, zurück ins Dorf. Das müssen wir dem Großen Schlumpf schlumpfen.
HE, WARTET! Bleibt hier! Wir müssen...
MIAUW
AAAH! AZRAEL!
Schnell, hier rein!
PLAF
MIAUW MIAUW
FFFT FFFFT
!
Und du bist wohl Azrael, was? Dann wollen wir dem alten Gurgelhals mal eine Überraschung bereiten.
?
MIAUW
TOK TOK TOK
SCHHH
JA? Aber he! Was machst du da mit meinem Kater?
Kuckuck!
MIAUW
HER DAMIT, DU UNHOLD!
HE!
PLAF

SLAM
Der ist ja ganz schön wütend. Was er jetzt wohl schlumpft?
BOM BOM BOM
MACH SOFORT AUF, GURGELHALS. ICH BIN'S, DEIN VETTER NÖRGELSCHMALZ!
NÖRGELSCHMALZ? Das gibt's doch nicht, was willst du denn hier?
Ich werde mich hier niederlassen. Ich bin Zauberer.
Ich bin auch Zauberer. Und zwei Zauberer in dieser Gegend sind einer zuviel.
Diese Urkunde gibt mir das Recht mich hier niederzulassen.
Sein Vetter?
Nörgel... was?
Noch ein Zauberer.
Hier, das mache ich mit deiner Urkunde. Pah!
KRATCH KRATCH KRATCH
Geh zum Teufel, du Nichtsnutz, aber lass mich in Frieden!
SLAM
TOK TOK TOK
Schon wieder? Ganz schön hartnäckig...
!
Wie du siehst, bin ich deinem Rat gefolgt und zum Teufel gegangen. Ich habe mir etwas Gesellschaft aus der Hölle mitgebracht. Von wegen Nichtsnutz! Den Trick mußt du erst mal nachmachen! He he he.
!
!
Du willst dich mit mir anlegen? Dein Pech, denn meine Zauberkräfte sind stärker als deine. Pass auf... HOKUS POKUS, HER ZU MIR, TOTOTUS!
© Peyo
3

Du hast gerufen, Meister, hier bin ich.
PUFF
Schaff mir diese Witzfiguren aus den Augen!
?
PAH!
!?
BUUUHHHH
Und? Was sagst du nun, werter Vetter?
Anfängerkram! Das beeindruckt mich nicht. Ich werde hier meine Hütte errichten. Und ich habe jemanden dabei, der mir dabei hilft. He he he.
Ihr habt gerufen, Meister?
!
Ich möchte, dass du mir genau so ein Haus baust, wie es mein Vetter Gurgelhals besitzt. Und zwar genau hier!
Euer Wunsch ist mir Befehl, Meister.
Mach schon.
PUFF
Gut gemacht. Und nun zurück in deinen Sack.
Danke, Meister.
!
Ui ui ui.
Unglaublich. Er hat sich genau das gleiche Haus geschlumpft.
© Peyo 4

Noch ein Zauberer... o weh, o weh.
Gurgelhals findet das gar nicht komisch. Hi hi.
Kommt gar nicht in Frage. Hier, sieh her! Das mache ich mit deinem Haus!
Tja.
PAF
PAF
PAF
An deiner Stelle würde ich das nicht tun. Dreh dich nur mal um...
Alles, was du mit meinem Haus machst geschieht auch mit deinem.
!
Hör mal... unter Vettern... können wir uns nicht einigen? Du könntest zum Beispiel von hier verschwinden.
KOMMT NICHT IN FRAGE!
!
SLAM
Ich gebe dir zwei Beutel Goldstücke, wenn du abhaust!
NEIN!
BOM
BOM
BOM
Jetzt kann mir nur noch Schwarze Magie helfen... Na warte!
?
Oh, Beelzebub, hör meinen Ruf. Eile herbei. Steh mir bei. Und hilf mir, diese lästige Konkurrenz Nörgelschmalz zu vertreiben.
Was schlumpft er da?
Er schlumpft Zauberformeln und... OH!
!


Beelzebub hat mich erhört, ich bin gerettet!
PUFF
Du hast es gewagt, mich zu stören? Was willst du elender Wurm von mir?
Verzeih, Beelzebub. Aber Nörgelschmalz hat hier einfach sein Haus hingesetzt... Du musst es zerstören.
Ein Streit zwischen Zauberern? Das geht mich nichts an... Aber wenn du dich großzügig erweist, helfe ich dir vielleicht.
Einverstanden.
Ich bin dein Sklave.
Schlumpft mit! Wir müssen Nörgelschmalz warnen!
Meinst du?
Kommt!
Aber das sind ja die netten kleinen Wichtel, die ich vorhin am Fluss getroffen habe. Was habt ihr denn?
Gurgelhals hat sich mit Beelzebub verbündet, um Euch zu schlumpfen!
Beelzebub, ja? Ha ha ha! Die werde ich lehren, was es heißt, sich mit Nörgelschmalz anzulegen!
BLUB BLUB
BLUB
RHAAAAAA
PUFF
Nörgelschmalz! Ich würde dich gerne einem Freund vorstellen...
Das trifft sich gut. Mein Freund möchte dich nämlich auch gerne kennenlernen. Komm her...
© Peyo
6

Ein Zentaur! Ich hasse Zentauren!
!
Das beruht ganz auf Gegenseitigkeit. Pass mal auf...
PIF
PAF
Komm zurück, Beelzebub! Bleib hier, ich brauche dich!
Dann will ich mich mal wieder den kleinen blauen Wichteln widmen, die mich besucht haben.
Lass das!
PIF PAF PIF
RHAAA
Hi! Hi!
KLEINE BLAUE WICHTEL?
?
!
Bis später, Vetter!
Blblblbl. Hi hi.
SCHLÜMPFE! RAAAAH!
PLAF
Diese Schlümpfe sind die widerlichsten Geschöpfe, die es gibt. Man muss sie zertrampeln, sonst...
Ach was, die sind doch furchtbar nett.
ICH WILL DIESE SCHLÜMPFE! MACH AUF!
BOM
BOM
BOM
ZU MIR, IHR GEISTER DER HÖLLE! ZU MIR, LUZIFER!
BROUMMM
BROUMMM
BROUMMM
© Peyo

HAAAA
ZISCH
Ein Wirbelsturm... Ha ha ha! Luzifer hat mich erhört. Er wird das Haus meines Vetters vernichten.
Hi hi. Gut so!
Das hast du gut gemacht, Luzifer! Wunderbar!
Du Idiot. Jetzt hat keiner von uns mehr ein Haus. Und nun?
NÖRGELSCHMALZ, ICH WERDE DIR... ABER... HE?!
Einen Moment mal!
?!?
Sein Haus ist zerstört, also ist auch mein Vertrag erfüllt. Vergiss nicht, was du mir versprochen hast. Du bist jetzt mein Sklave.
Alles in Ordnung, ihr könnt rauskommen.
Ich? Dein Sklave? Aber...
?
Ich muss euch nun verlassen. Gurgelhals hatte Recht: Hier gibt's zu viele Zauberer.
Aber Ihr seid ein guter Zauberer, Nörgelschmalz.
Ich kehre zurück in meine Heimat in den Bergen. Wenn ihr Lust habt, besucht mich doch mal. Auf Wiedersehen!
Nun kommt schon. Es ist höchste Zeit zurück ins Dorf zu schlumpfen und dem Großen Schlumpf alles zu erzählen.
Auf Wiedersehen, Nörgelschmalz.
Gute Reise!
© Peyo
Zur gleichen Zeit...
Nicht schwächeln, das Feuer der Hölle kann nicht heiß genug sein...
Oh, du verfluchter Nörgelschmalz... Ich werde mich rächen!
KLAG
ENDE

DER NATURSCHLUMPF

Der Wolf – so böse ist er gar nicht

Um den Wolf ranken sich viele Märchen und Sagen. Aber ob mittelalterliche Geschichten von Werwölfen oder Schauermärchen wie „Rotkäppchen“ oder „Der Wolf und die sieben Geißlein“ – besonders gut kommt Isegrim nicht darin weg. Meist wird er als hinterhältig und blutrünstig beschrieben.

Dass Wölfe den Mond anheulen, ist zwar ein Irrglaube, aber vor allem im Rudel heulen Wölfe gern gemeinsam im Chor. Mehrere Minuten lang ertönen dann die lang gezogenen melodischen Jaultöne – ganz schön gruselig.

Natürlich sind all die schaurigen Legenden stark übertrieben, aber es gibt schon gute Gründe, warum der Mensch den Wolf besonders fürchtet und in zahllosen Geschichten immer wieder verteufelt hat. Schließlich hat er früher den Menschen großen Schaden zugefügt, weil er deren Schafe und Ziegen fraß.
Im Winter, wenn die hungrigen Wölfe in großen Rudeln jagen, greifen sie sogar größere Tiere an. Dem Menschen geht der Wolf allerdings meist aus dem Weg. Selbst ein verletzter und in die Enge getriebener Wolf weicht dem offenen Angriff auf einen Menschen bis zuletzt aus. In Europa sind Wölfe heute weitgehend ausgerottet.

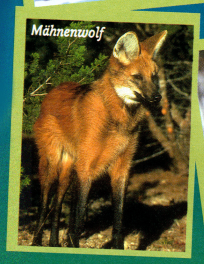
Der sprichwörtliche „einsame Wolf“ ist eine Ausnahme. Fast immer leben Wölfe in einem Familienverband, der aus den Eltern, den neugeborenen Jungen und den Jungen des Vorjahres besteht. Im Winter schließen sich mehrere Familien zu einem Wolfsrudel zusammen.

Zwischen den Tieren eines Wolfsrudels bestehen ständige Körperkontakte. In der Regel gehen die „Familienmitglieder“ sehr liebevoll und zärtlich miteinander um.

Wölfe sind fast immer hungrig und streifen meist rastlos auf der Suche nach Beute umher. Haben sie ein ahnungsloses Reh oder Kaninchen entdeckt, wechseln sie sich bei der Verfolgung ab, bis das Opfer erschöpft zusammenbricht.

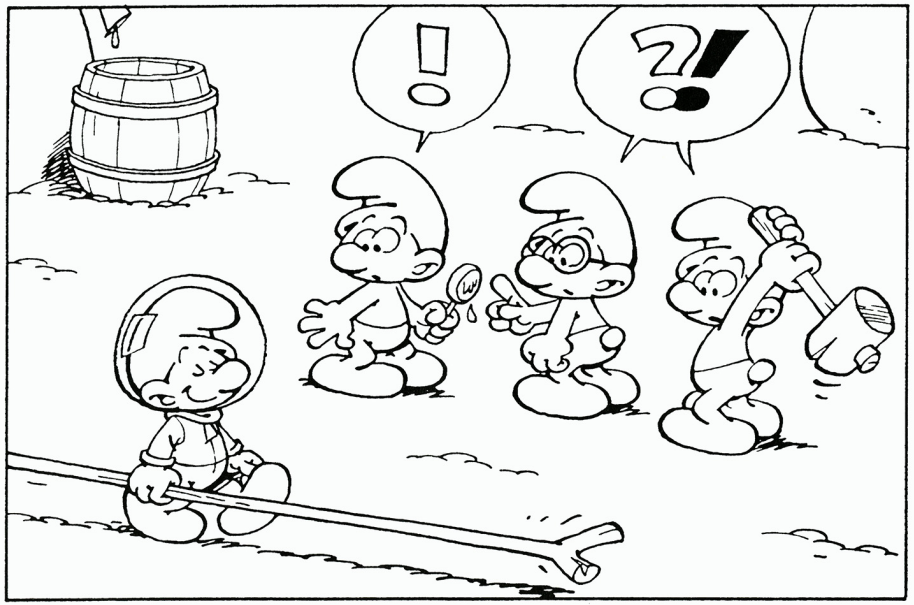
Dieser Wolf will nichts von seiner Beute abgeben und warnt einen anderen mit drohendem Zähnefletschen näherzukommen: Bei dieser Drohgebärde werden die schwarzen Lippen zurückgezogen, das gefährliche Gebiss mit den scharfen Reißzähnen entblößt und die Nacken- und Rückenhaare gesträubt. Dieses Verhalten kann man auch bei Hunden beobachten.

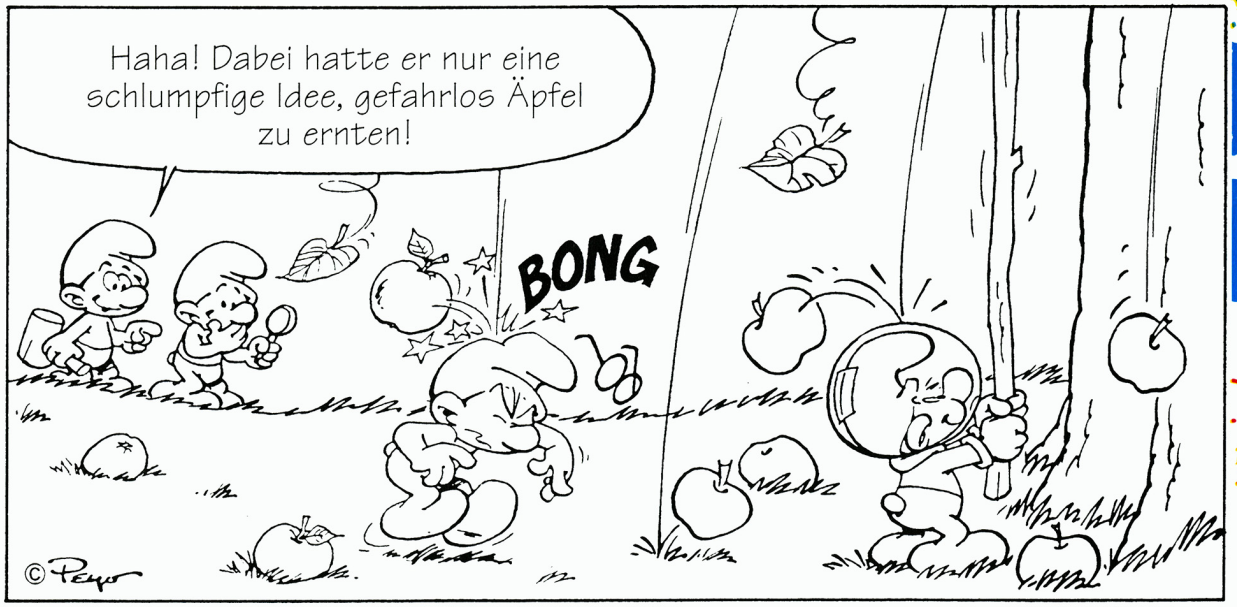
Neben einem ausgeprägten Geruchssinn, mit dessen Hilfe er seine Beute aufspürt, machen vor allem seine Ausdauer und Schnelligkeit den Wolf zu einem erfolgreichen Jäger: Er kann einen halben Tag lang ohne Pause mit einem Tempo von 8 km/h laufen, seine „Höchstgeschwindigkeit“ liegt während kurzer Sprints bei 65 km/h.



Je nach Lebensraum haben sich die verschiedenen Wolfsarten den Umweltbedingungen der jeweiligen Landschaft angepasst. Der größte Wolf ist der Timber- oder Grauwolf, der in den kanadischen Wäldern lebt und bis zu zwei Meter lang wird. Kleiner und zierlicher ist der Rotwolf, der Sumpfgebiete und Kiefernwälder bevorzugt. Die längsten Beine hat der besonders schnelle Mähnenwolf. Dem Arktischen Wolf bietet sein weißes Fell perfekte Tarnung bei Schnee und Eis.

Mini-Comic zum Buntmalen





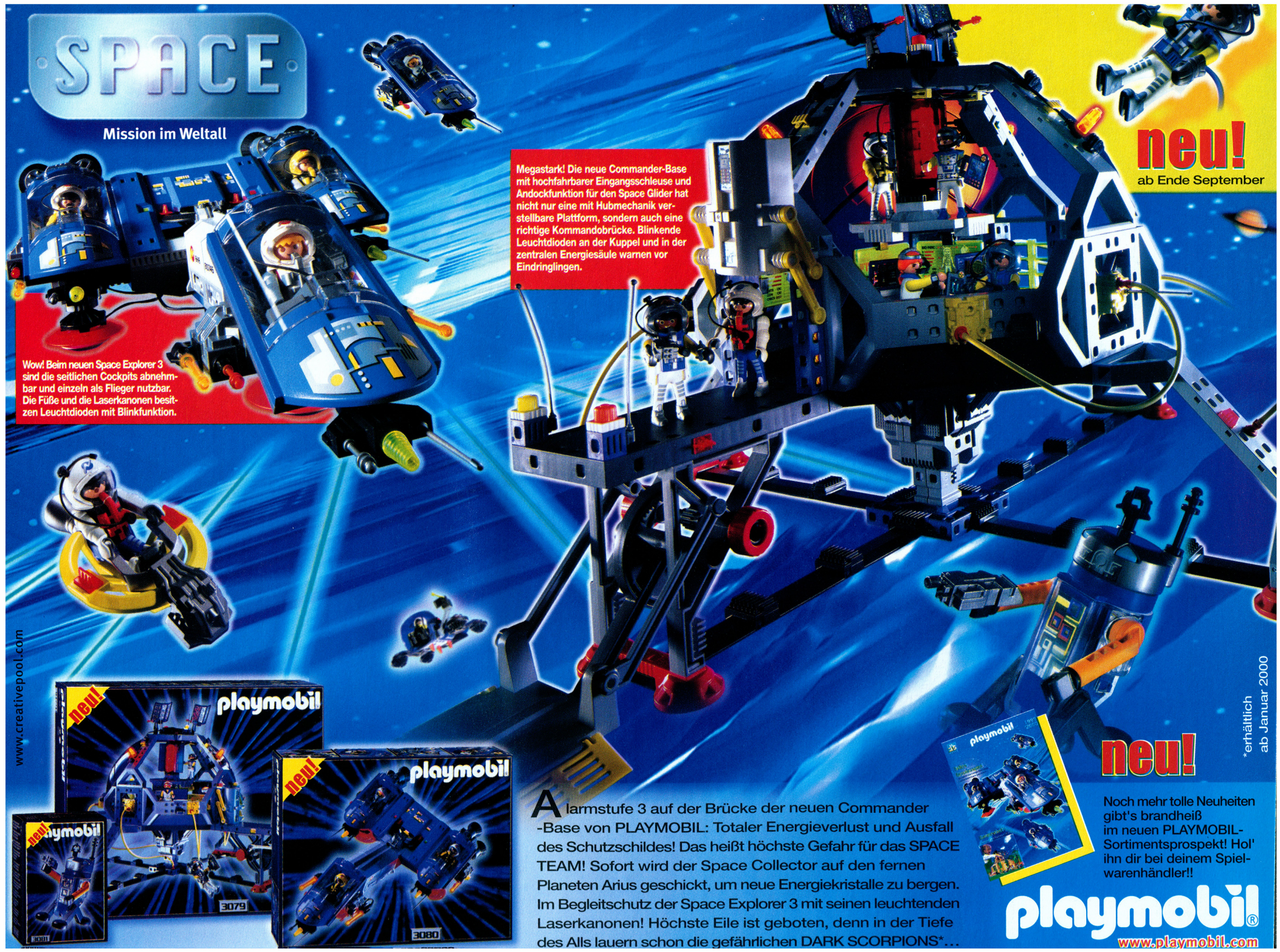
SPACE

Mission im Weltall

Wow! Beim neuen Space Explorer 3 sind die seitlichen Cockpits abnehmbar und einzeln als Flieger nutzbar. Die Füße und die Laserkanonen besitzen Leuchtdioden mit Blinkfunktion.

Megastark! Die neue Commander-Base mit hochfahrbarer Eingangsschleuse und Andockfunktion für den Space Glider hat nicht nur eine mit Hubmechanik verstellbare Plattform, sondern auch eine richtige Kommandobrücke. Blinkende Leuchtdioden an der Kuppel und in der zentralen Energiesäule warnen vor Eindringlingen.

neu!
ab Ende September



Alarmstufe 3 auf der Brücke der neuen Commander-Base von PLAYMOBIL: Totaler Energieverlust und Ausfall des Schutzschildes! Das heißt höchste Gefahr für das SPACE TEAM! Sofort wird der Space Collector auf den fernen Planeten Arius geschickt, um neue Energiekristalle zu bergen. Im Begleitschutz der Space Explorer 3 mit seinen leuchtenden Laserkanonen! Höchste Eile ist geboten, denn in der Tiefe des Alls lauern schon die gefährlichen DARK SCORPIONS*...

neu!

*erhältlich ab Januar 2000

Noch mehr tolle Neuheiten gibt's brandheiß im neuen PLAYMOBIL-Sortimentsprospekt! Hol' ihn dir bei deinem Spielwarenhändler!!

playmobil®
www.playmobil.com

www.creativepool.com

Die Schlümpfe
BASTEI
Jugend
Timberwolf-Babys

Her mit den tollen Preisen!

Wenn du einen dieser 68 Preise gewinnen möchtest, dann musst du uns nur diese Frage beantworten:

Welche beiden Lösungswörter mit jeweils 10 Buchstaben ergeben sich aus diesem Buchstabenkreis?

Hast du das Rätsel geknackt? Dann schick uns die beiden Lösungswörter auf einer ausreichend frankierten Postkarte. Einsendeschluss ist der 15.11.99; es gilt das Datum des Poststempels. Und hier ist unsere Anschrift:

Bastei-Verlag / Die Schlümpfe
Stichwort: Schlumpfige Preise
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

18x

Schlümpfe-Hits

Auf der CD „Tekkno ist cool" heizen dir zwölf Schlümpfe-Songs ein, auf der CD „Voll der Winter" findest du 18 schneesichere Hits und mit den 25 Songs der CD „Oh du Schlumpfige" wird das Weihnachtsfest erst richtig schön. Jede CD (von EMI Electrola) gibt's sechs Mal zu gewinnen.

2x

Riesenbaukasten

Mit dem Basic II-Baukasten von QUADRO kannst du 26 verschiedene Modelle bauen: Flugzeug, Buggy, Rennwagen, Kletterhaus und viele andere mehr. Quadro-Modelle können auch als Spielgeräte im Swimmingpool verwendet werden.

2x

Kinderfahrrad

Mit diesem Kettler-Rad lernst du sicher Fahrrad fahren. Es hat einen stabilen Stahlrohrrahmen, Aluminiumräder mit Luftbereifung, Felgenbremse vorne, Rücktrittbremse hinten, Freilauf, Lenkerprallschutz, rutschfeste Pedale und Griffe, Klingel und Beleuchtung.

10x

Zum Einkuscheln

Jeweils fünf Mal verlosen wir von Herding (Bocholt) die Scout-Bettwäsche und die Scout-Flauschdecke. Beides besteht aus hochwertigem Material.

10x

MECCANO

Motion System heißt das Motto der neuen MECCANO-Baukästen. Denn da ist viel Bewegung drin. Wir haben sechs verschiedene Modelle zu einem großen Gewinn zusammengepackt.

6x

Bücher für Spürnasen

„Ich sehe was, was du nicht siehst" heißt das tolle Such- und Find-Buch aus dem esslinger-Verlag. Auf 32 Bildern sind insgesamt 1000 Gegenstände versteckt, die nur pfiffige Detektive entdecken können. Das ist ein kniffliger Entdeckerspaß für einen allein oder für viele Mitseher.

20x

Heiße Renner

ZNAP heißt das Neueste von Lego. Aus dem Set „Motocrossbike" kannst du ruckzuck 25 Modelle, aus dem Set „Fun Racer" 20 Modelle bauen. Die garantieren dir grenzenlosen Spielspaß. Jedes Set verlosen wir zehn Mal.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, das gleiche gilt für unsere Kollegen aus dem Bastei-Verlag und deren Angehörige.

Die Schlümpfe
BASTEI Jugend
©Peyo

GANZ SCHÖN WILD...

... geht es zu im neuen Abenteuer der Schlümpfe: Mitten im Wald finden sie einen neuen Schlumpf, der dort als Baby verloren ging und von den Tieren des Waldes großgezogen wurde...

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

Brand-neu!

Ab Mitte August im Handel!

Die Schlümpfe
Band 13: Der wilde Schlumpf
48 Seiten, vf., DM 14,90

Schlumpf - Pufifo - Pitufo - Schtroumpf - Smurf - TM

Falls vergriffen, einfach per Coupon direkt beim Verlag oder via Internet bestellen.
http://www.carlsen.de

Jetzt bestellen!

Carlsen Verlag / Postfach 500 380 / 22703 Hamburg / Fax: 040-39100962

Bestellcoupon bitte ausfüllen und an oben genannte Adresse einsenden oder faxen. Alle genannten Preise in DM inkl. Mehrwertsteuer. Bei Mehrfachnennungen pro Artikel bitte entsprechende Menge eintragen.
Alle Bestellungen zzgl. DM 5,- für Porto und Verpackung. (Bei Inlandsbestellungen ab DM 100.- portofrei.)

Name:

Vorname:

Straße:

PLZ/Wohnort:

Geburtsdatum:

Ich zahle (bitte ankreuzen):

❑ per Bankeinzug
Bankverbindung:

BLZ:

Kontonummer:

❑ nach Erhalt der Rechnung
(Rechnung bitte abwarten)

Unterschrift: (Bei Minderjährigen die des gesetzlichen Vertreters)

Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn nicht binnen 10 Tagen nach Absendung des Bestellcoupons schriftlich beim Carlsen Verlag, Postfach 500 380, 22703 Hamburg widerrufen wird. Die rechtzeitige Absendung genügt. Dies bestätige ich durch meine 2. Unterschrift.

2. Unterschrift: (Bei Minderjährigen die des gesetzlichen Vertreters)

Hiermit bestelle ich:

»**Die Schlümpfe**«

Menge:	Artikel:	Preis:
_____	1: Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe	DM 14,90
_____	2: Schlumpfissimus, König der Schlümpfe	DM 14,90
_____	3: Schlumpfine	DM 14,90
_____	4: Das Zauberei und die Schlümpfe	DM 14,90
_____	5: Die Schlümpfe und der Krakakas	DM 14,90
_____	6: Der Astronautenschlumpf	DM 14,90
_____	7: Der Zauberschlumpf	DM 14,90
_____	8: Rotschlümpfchen und Schlumpfkäppchen	DM 14,90
_____	9: Schlumpfige Geschichten	DM 14,90
_____	10: Die Schlumpfsuppe	DM 14,90
_____	11: Das Schlumpfbaby	DM 14,90
_____	12: Der Finanzschlumpf	DM 14,90
_____	13: Der wilde Schlumpf (ab 8/99)	DM 14,90

»**Schlumpfgeschichten**« (Kleinformat)

Menge:	Artikel:	Preis:
_____	1: Das Zauberpulver	DM 7,90
_____	2: Gargamels List	DM 7,90
_____	3: Das Trilitüt	DM 7,90
_____	4: Zum Geburtstag viel Schlumpf!	DM 7,90

CARLSEN COMICS

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

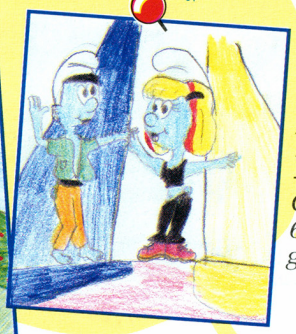
An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

Den Malerschlumpf hat uns Daniela Dieg (12) aus 08371 Glauchau geschickt.

„Schlumpfland im Sommer" heißt das Bild von Nicoletta Murek (8) aus 49124 Holzhausen

MALECKE

„Die Schlümpfe – überall Musik" heißt das Bild von Sarah Hochstein (12) aus 73527 Herlikofen



„Super-Sommer-Disco-Schlumpf und -Schlumpfine" hat Christina John (8) aus 66113 Saarbrücken gemalt.

„Die Schlumpfnixe entdeckt ein U-Boot" malte uns Max Niels (7) aus 51570 Windeck-Geilhausen

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

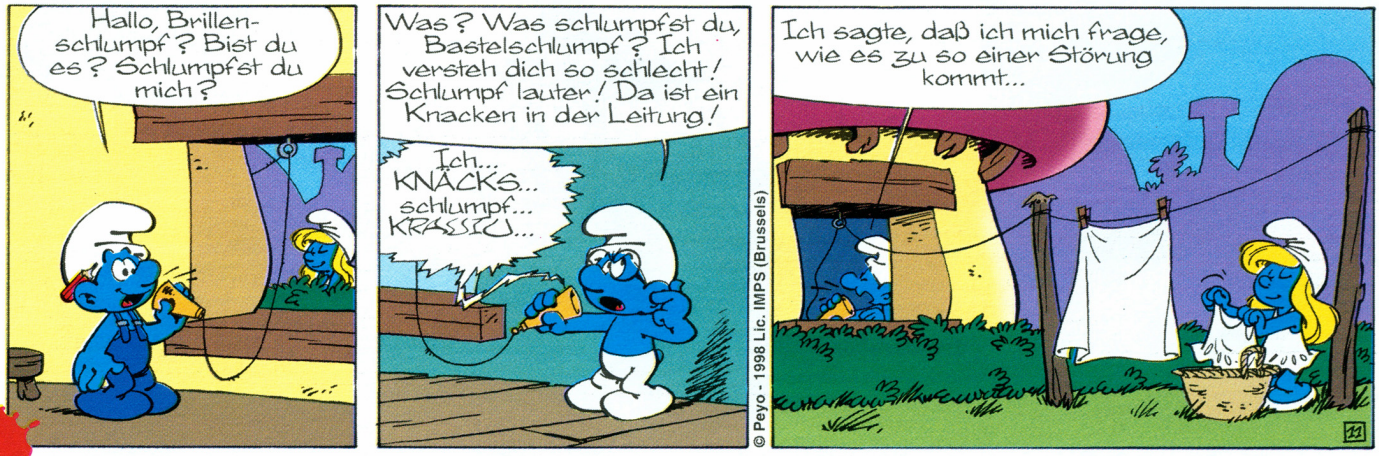
Wer schreibt mir?

Melanie Junge (9)
Am Eckernkamp 7
32278 Kirchlengern
Hobbys: Lesen, Schlümpfe, Fahrrad fahren, CDs hören, Briefe schreiben, Schwimmen,
sucht Brieffreundin

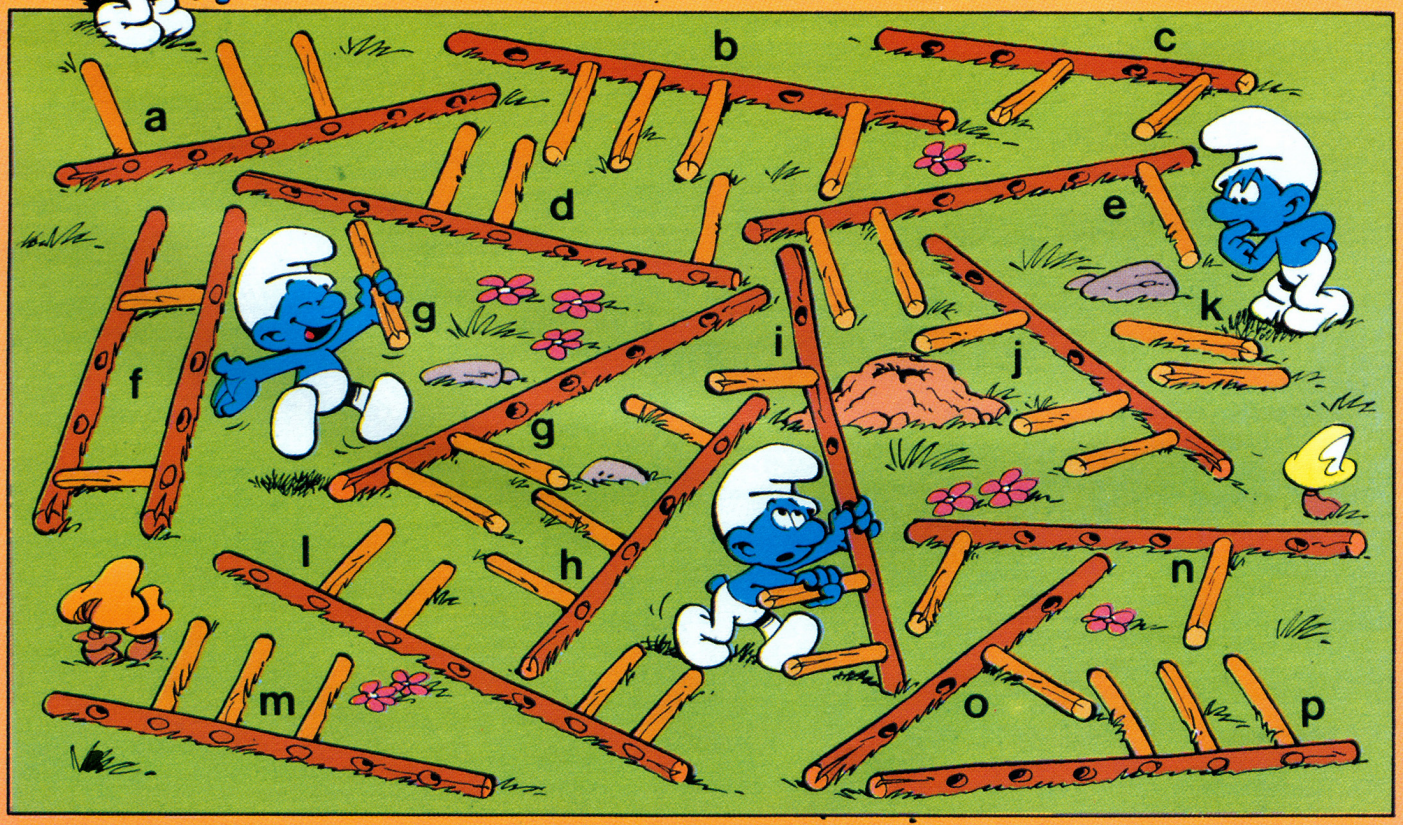
Antonia Marker (10)
Am Pfarrgarten 3
37586 Dassel-Markoldendorf
Hobbys: Fußball, Lesen, Klavier spielen, Musik hören, Lachen, Tiere, Greenpeace

Jenny Brunner (9)
Regensdorferstr. 5
CH-8049 Zürich
Hobbys: Lesen, Rennen, Schreiben, Malen

Karina Hufnagel (7)
Am Rosenfeld 13
91567 Herrieden
Hobbys: Schwimmen, mit Barbie spielen,
sucht Brieffreundinnen zwischen 7 und 8 Jahren.
Bitte Foto mitschicken.



Wie viele Eimer Wasser wiegt der Griesgram-Schlumpf? Du kannst sein Gewicht ausrechnen, wenn du die drei Bilder nebenan miteinander vergleichst!



AUFLÖSUNG

Spiel 1) Wenn du das erste mit dem zweiten Bild vergleichst, siehst du, dass ein Schlumpf und ein Hocker so schwer sind wie ein Eimer und ein Hocker (denn das Gegengewicht Fass und Eimer bleibt immer gleich). Nimm bei der Gleichung 1 Schlumpf + 1 Hocker = 1 Eimer und 2 Hocker jeweils einen Hocker weg (da bleibt das Gleichgewicht erhalten!), und du siehst: ein Schlumpf ist gleich 1 Hocker und 1 Eimer. Im dritten Bild hast du statt des Hockers zwei Eimer. Das heißt, ein Hocker wiegt soviel wie zwei Eimer. Ersetze also den Hocker in unserer Gleichung oben durch die Eimer, und du stellst fest: 1 Schlumpf = 3 Eimer. Bravo! 1 Fass = 2 Hocker; 1 Hocker = 2 Eimer, 1 Schlumpf = 3 Eimer. (Spiel 2) Es sind 8 Leitern: A +I, B +N, C + J, D +L, E + M, F + K, G + P, H + O

Der Große Schlumpf erzählt

Der Herbstkönig

Eines schönen Nachmittags spazierten zwei Schlümpfe durch den herbstlichen Wald ganz in der Nähe ihres Dorfes. Einer der beiden war der Dichterschlumpf. Ihm gefielen die bunten Blätter an den Bäumen so sehr, dass er sich gar nicht daran satt sehen konnte. Der andere Schlumpf war der Überraschungsschlumpf. Der schien für seine Umgebung gar keine Augen zu haben und war ganz in seine Gedanken versunken. Denn seit einigen Tagen schon suchte er nach einer Idee für das große Herbstfest, das die Schlümpfe bald feiern wollten. Doch diesmal wollte ihm einfach kein rechter Einfall kommen.

„Was für eine Farbenpracht", schwärmte der Dichterschlumpf. „Was für ein bezauberndes Spiel von Farbe, Licht und Schatten! Das ist wahrhaftig ein Wunder der Natur!"

Plötzlich fing der Überraschungsschlumpf an zu grinsen: „Ich hab's!", sagte er. „Wir werden einen Kostümwettbewerb veranstalten."

„Einen Kostümwettbewerb?", fragte der Dichterschlumpf. „Aber was hat denn das mit der herbstlichen Jahreszeit zu tun?"

„Oh, eine Menge!", erwiderte der Überraschungsschlumpf. „Wir werden unsere Kostüme nämlich aus Blättern und Ästen anfertigen. Und wer das schönste trägt, der wird der Herbstkönig."

Die Schlümpfe waren von dieser Idee begeistert. Sie streiften durch den Wald und jeder suchte nach den schönsten Blättern. Einige bevorzugten goldgelbes Laub, andere feuerrotes. Die einen sammelten Ahornblätter, die anderen die von Linden oder Ulmen.

Als der Tag des Wettbewerbs gekommen war, legte jeder voller Stolz sein farbenprächtiges Kostüm an. Die Jury, die das schönste aussuchen und den Herbstkönig wählen sollte, hatte es wirklich nicht einfach!

Plötzlich jedoch bemerkte der Dichterschlumpf hinter sich einen kühlen Luftzug und drehte sich um. Über dem Wald waren Wolken aufgezogen und die Äste der Bäume begannen im Wind immer heftiger zu schwanken. Wenige Augenblicke später war aus dem Wind ein Sturm geworden, der durch das Dorf der Schlümpfe pfiff und auf einen Schlag all die Blätter, aus denen sich die Schlümpfe ihre schönen Kostüme gebastelt hatten, hinweg fegte.

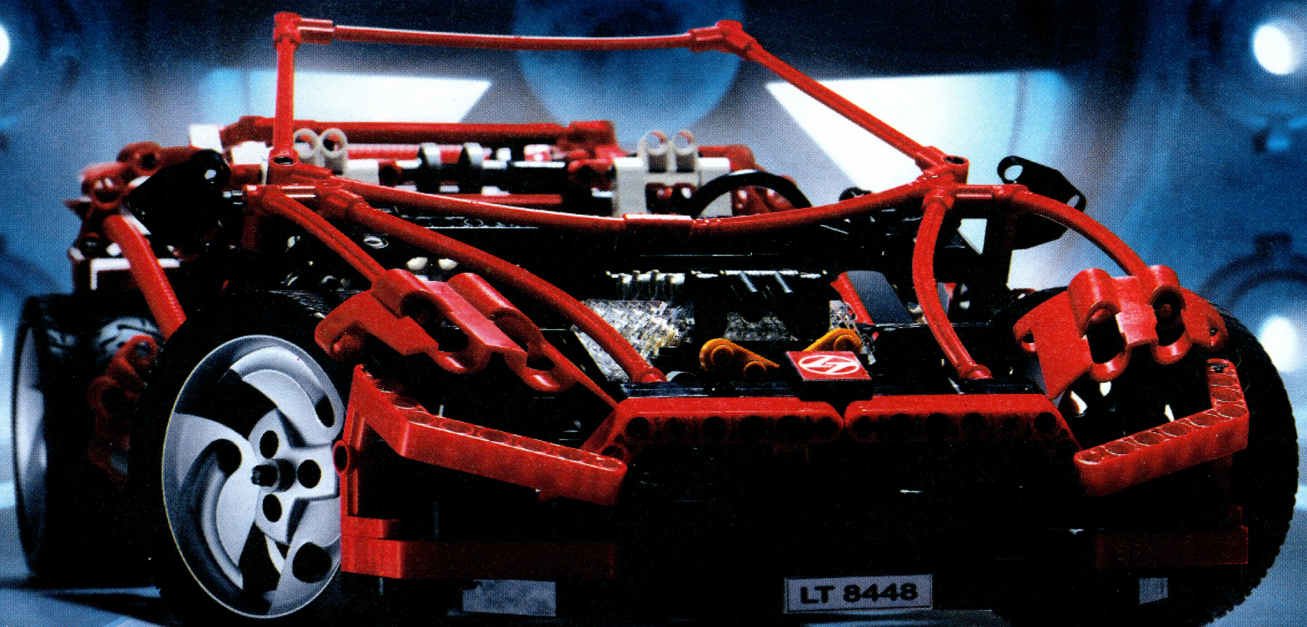
„So ist das nun einmal", seufzte der Dichterschlumpf und sah den bunten Blättern nach, die der Wind in der Ferne verstreute. „Nichts ist ewig in der Natur. Schönheit, die uns heute begeistert, ist morgen schon wieder verflogen."

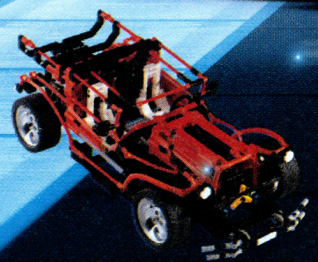
10 Unterschiede

Lösung: 1) Einer der Schornsteine, die man durch das Fenster sieht, fehlt. 2) Der Blume unter dem Fenster fehlt ein Blütenblatt. 3) Der Stift unter dem Blumentopf links ist verschwunden. 4) Unter der Staffelei fehlt ein Farbklecks. 5) Hinten, am rechten Fuß der Staffelei, fehlt ein Stück Holz. 6) Die Säule mit Schlumpfinchen ist im oberen Bild höher als im unteren. 7) Im unteren Bild hat das Blatt Papier, auf dem der Malerschlumpf steht, ein Eselsohr. 8) Im unteren Bild ist das Gemälde rechts an der Wand mit zwei Reißzwecken befestigt. 9) Einer der Gegenstände in dem Glas vor dem Gemälde ist im unteren Bild länger. 10) Und natürlich unterscheiden sich die beiden Texte in den Sprechblasen.

COOLES DESIGN – ULTIMATIVE POWER

NEU VON LEGO TECHNIK





DESIGNCAR
ALS ABENTEUER-JEEP

8448 DESIGN CAR

www.LEGO.com

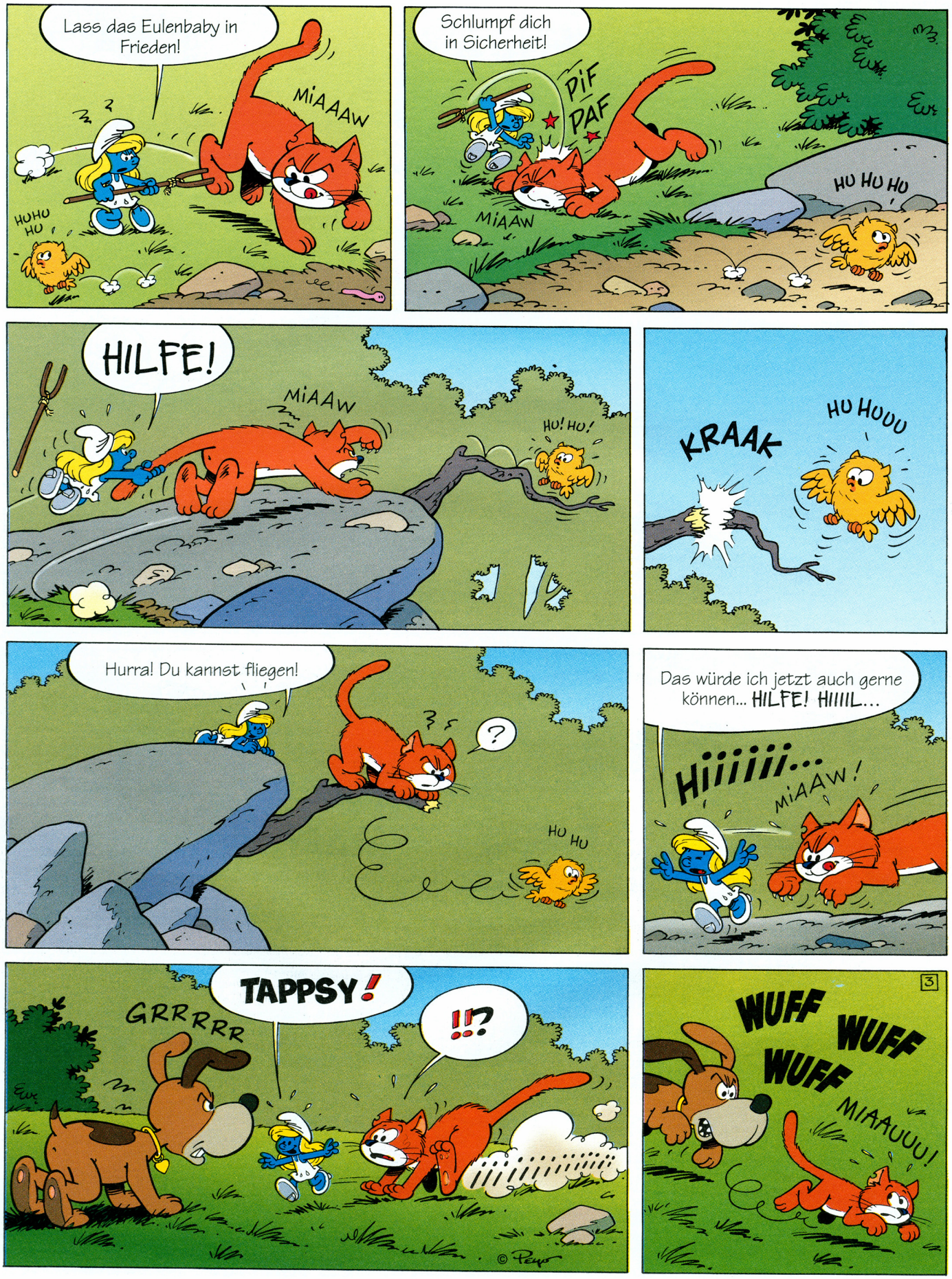
Mit einem LEGO TECHNIC Set kannst du alles schaffen: Ob Auto, Flugzeug, Truck oder andere technische Wunder.
Das Profi-Steck-Modul-System bietet dir unendlich viele Möglichkeiten beim Gestalten. Wenn dein Design Car morgen anders aussehen soll, dann baust du dir einfach mit wenigen Griffen ein neues Traumauto. Und mit einem zusätzlichen Motor bekommt dein Design Car noch mehr ultimative Power.

DESIGNCAR
ALS RENNSCHLITTEN

LEGO TECHNIC

© LEGO ist ein geschütztes Warenzeichen.

DIE SCHLÜMPFE UND DIE KLEINE EULE


Lass das Eulenbaby in Frieden!
MIAAAW
HUHU HU
Schlumpf dich in Sicherheit!
PIF PAF
MIAAW
HU HU HU
HILFE!
MIAAW
HU! HU!
KRAAK
HU HUUU
Hurra! Du kannst fliegen!
?
HU HU
Das würde ich jetzt auch gerne können... HILFE! HIIIIL...
Hiiiiii...
MIAAW!
TAPPSY!
GRRRRR
!!?
© Peyo
3
WUFF WUFF WUFF
MIAAUUU!

RZZ
HUHUU HUHU
?!
?
HUHU HUUU HUHU HU
Am nächsten Morgen...
Ich bin total müde. Sie war die ganze Nacht wach und hat immerzu „Huhu" gerufen!
RZ
Aber natürlich! Eulen sind ja auch Nachtvögel.
Ich mag keine Eulen.
Darf ich sie streicheln?
Ich auch!
Wartet... Nicht alle auf einmal!
HU!
HUUUUUU
Aber sie weint ja!
Sie hat bestimmt Hunger. Was schlumpft so eine kleine Eule denn wohl?
Bestimmt mag sie Würmer. Hier, ich habe ihr einen geschlumpft.
IIIIH!
HU! HU! HU!
?
Ich mag keine Würmer.
Ich finde es zwar etwas eklig, Würmer zu fressen, aber über Geschmack lässt sich nicht schlumpfen. Komm, machen wir einen kleinen Ausflug in den Wald.
HU! HU!
AZRAEL!
2
MIAAAU
HU?
© Peyo

Kleine Eule! Wo steckst du denn?
O nein... Sie ist fort. Sie ist weggeflogen, ohne sich von mir zu verabschieden.
!
HU HU HU
Da bist du ja wieder. Oh, wie ich mich freue!
SMACK
HU...HU... HUUU
Die Eule hat gelernt, ihre Flügel zu schlumpfen.
Ja. Sie ist ein mutiger kleiner Vogel. Hi hi.
HU! HU!
Hm... Ich glaube, es wäre an der Zeit, die kleine Eule in die Freiheit zu entlassen.
Auf Wiedersehen, kleine Eule! Sei vorsichtig! Und viel Glück!
Sie sieht glücklich aus.
HU! HU! HU!
Ich hoffe, dass du uns mal besuchen kommst... Darüber würden wir uns alle sehr schlumpfen.
SNiiFF
Später...
Was für ein schönes Bild!
Ja, ich habe sie gemalt. Wenn ich das Bild ansehe, ist es, als sei sie wieder bei mir...
Ich werde die kleine Eule nie vergessen.
© Peyo
4
ENDE

1 Jede Menge Bücher hat unser Zeichner auf dieser Seite versteckt. Findest du heraus, wie viele es sind?

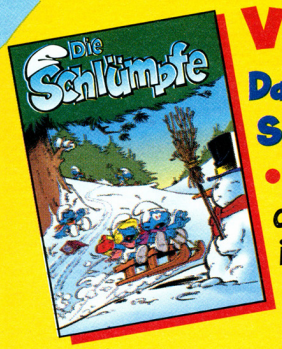
2 Um den Lehrlingsschlumpf wieder zurückverwandeln zu können, muss der Große Schlumpf den Inhalt von drei Glasfläschchen, die absolut gleich aussehen, zusammenmixen. Wo sind die in seinem Labor versteckt?

3 Der Brillenschlumpf sucht sein Wörterbuch. Kannst du ihm helfen? Es hat einen gelben Umschlag und steckt zwischen zwei Zauberbüchern des Großen Schlumpfs. (Kleiner Tip: Eins der Zauberbücher hat einen blauen Einband, das andere einen roten.)

4 Um dem Großen Schlumpf bei der Suche nach einem Gegenmittel zu helfen, haben sieben Schlümpfe alles stehen und liegen gelassen. Findest du heraus, wem was gehört?

Lösungen:

Lösungen: 1) Es sind 35 Bücher. 2) Hier sind die drei Fläschchen versteckt: Über der rechten Hand des Großen Schlumpfs, neben der Hantel und rechts vom Tisch. 3) Das Wörterbuch des Brillenschlumpfs ist hinter Schlumpfinchens Kopf versteckt. 4) Hinter dem Überraschungsschlumpf steht der Kuchen des Feinschmeckerschlumpfs. Rechts im Bild siehst du den Spiegel des Eitlen Schlumpfs, das Päckchen des Überraschungsschlumpfs und die Trompete des Musikschlumpfs. Die Farbpalette des Malerschlumpfs liegt über dem Tisch und die Hantel des Muskelschlumpfs links vom Tisch. Und der siebte Gegenstand? Das gelbe Wörterbuch des Brillenschlumpfs hast du ja bereits gefunden.



VORSCHAU

Das gibt's im nächsten Schlümpfe-Heft:

• Dramatischer Weihnachtscomic: Hilfe, Weihnachten ist in Gefahr • Faszinierende Tierwelt: Pinguine im ewigen Eis • Wieder seitenweise Spiel- und Rätselspaß • Viele schlumpfige Geschichten und lustige Comics

Das nächste Heft gibt's ab 16. November überall am Kiosk.

Ihr findet unser Schlumpfheft auch im Internet:
www.kidsweb.de

„Mit dieser Medizin kannst du die ganze Nacht durchschlafen", erklärt der Große Schlumpf dem Fröstelschlumpf. „Prima", meint der. „Und wie oft muss ich sie einehmen?" – „Etwa alle zwei Stunden."

Der Bastelschlumpf hat für den Brillenschlumpf eine große Standuhr gebaut und schleppt sie zu dessen Hütte. Unterwegs stößt er mit dem Meckerschlumpf zusammen. „He!", sagt der Bastelschlumpf. „Kannst du denn nicht aufpassen? Du siehst doch, dass ich schwer zu schleppen habe!" Der Meckerschlumpf: „Hör auf zu mosern, du bist doch selbst schuld. Warum trägst du nicht einfach eine Armbanduhr?"

Der Schneiderschlumpf zum Faulpelzschlumpf: „Die neuen Schuhe werden in den nächsten Tagen ein bisschen drücken." – „Das macht nichts", meint der Faulpelzschlumpf. „Ich will sie erst nächste Woche anziehen."

Der Feinschmeckerschlumpf sieht dem Gärtnerschlumpf zu. „Was machst du denn mit dem ganzen Mist?", fragt er schließlich. „Den tue ich auf die Erdbeeren", antwortet der Gärtnerschlumpf. „Was?", meint der Feinschmeckerschlumpf ungläubig. „Die schmecken doch viel besser mit Sahne."

Schlumpfinchen strickt einen Pullover und ist genervt. Denn schon seit einer ganzen Weile sieht ihr der Brillenschlumpf zu und stellt ihr eine Frage nach der anderen: „Was strickst du denn da?" Schlumpfinchen: „Einen Pullover." – „Warum nimmst du rote Wolle?" – Schlumpfinchen: „Weil das meine Lieblingsfarbe ist." – „Und warum strickst du so schnell?" Schlumpfinchen: „ Weil ich fertig werden will, bevor die Wolle alle ist."

Impressum
Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich. Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigen: Barbara Eschbach (Verkauf) • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: • Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9 vom 1. 1. 1999
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), • Herbert Baumhof (Stellv.) • Verlag und Redaktion: Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Gesamtherstellung: Bastei-Verlag
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe- Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 1999 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

☐ bequem durch Bankeinzug ☐ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

_____
Name, Vorname

_____
Geb.-Datum

_____
Straße, Hausnummer

_____
Telefon/Fax

_____
Postleitzahl, Ort

_____
Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

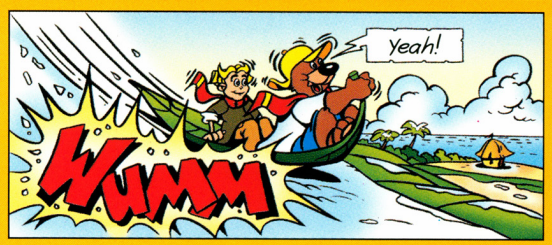
Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig, bitte aufbewahren!
Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbahrung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf wiederrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel). Abgeschickt am:

Schlumpferei: Übung macht den Meister

kaba®

BERRYS PLANTAGENWINTER

Wie jeden Morgen sitzt Tim an seinem Lieblingsplatz in der Küche und rührt leckeren Kaba in seine Milch. Dabei passiert ihm etwas sehr Merkwürdiges...